

La SdA Nuoto UISP Bologna organizza la 4^a tappa del Circuito SWIM GAMES 24/25 nella giornata di Sabato 24 maggio 2025

La "Rassegna delle Leve" è una manifestazione ludica ad invito, riservata ai gruppi delle Leve delle Associazioni Sportive Centro Nuoto Persiceto, Marconi 93, Nuoto Sprint Borgo, Polisportiva Giovanni Masi, So.Ge.Se. Acqua Community e Sport 2000, che partecipano attivamente all'organizzazione ed alla realizzazione della stessa.

Riservata ai bambini maschi nati nell'anno 2018 e femmine nate nell'anno 2019.

Sono ammessi anche bambini dell'anno precedente e/o successivo purché il loro livello tecnico sia adeguato a quello degli altri bambini.

Possono partecipare bambini regolarmente tesserati UISP o altro ente di promozione per la stagione 2024/2025 presso i propri centri di appartenenza.

La manifestazione avrà inizio alle ore 17,15 (apertura spogliatoi ore 17,00 - ritrovo istruttori ore 16,30), si svolgerà nella vasca da 25 metri e nella vasca piccola, presso la Piscina Comunale "Paolo Gori" di Via dello Sport, 4 a Pianoro.

Il programma prevede una serie di giochi a squadre, che i bambini disputeranno con l'aiuto dei propri istruttori.

Al termine dei giochi verrà effettuata la sfilata delle società e distribuito un gadget a tutti i bambini ed istruttori partecipanti.

Il costo dell'iscrizione è di 10,00 € per ogni Leva, da versare mediante bonifico a:

Comitato Territoriale di Bologna

Banca INTESA SAN PAOLO

IBAN: IT 34 S 0306909606100000008106

Causale: Tassa gara Rassegna delle Leve - nome società

Di seguito riportiamo il programma dei giochi che verranno disputati.

Le società organizzatrici declinano ogni responsabilità per eventuali danni o incidenti a persone o cose, prima durante e dopo lo svolgimento della manifestazione in oggetto.

Sabato 24 maggio alle ore 17

Presso la Piscina Comunale "Paolo Gori" di Pianoro.

Squadre partecipanti:

- Centro Nuoto Persiceto: CUCCIOLO (colore: rosa)



- Marconi 93: DOTTO (colore: viola)



- Nuoto Sprint Borgo: GONGOLO (colore: giallo)



- Polisportiva Giovanni Masi: MAMMOLO (colore: verde)



- So.Ge.Se. Acqua Community: PISOLO (colore: turchese)



- Sport 2000 Pianoro: BRONTOLO (colore: rosso)



PRESENTAZIONE: "La corsa dei nani"

Vasca grande - 1 squadra per volta

DESCRIZIONE: Vengono presentati tutti i "nani" che corrono sul tappeto e si tuffano dentro al cerchio.

MATERIALE: tappeto lungo (Sport 2000)
 cerchio (Sport 2000)

PRIMO GIOCO: "I nani attraversano il fiume"

Vasca piccola - 2 manches (da 3 squadre) - tutti i bimbi

DESCRIZIONE: In ognuna delle tre corsie della vasca piccola viene sistemato 1 modulo (canoa) che trasporta due bambini da un lato all'altro della vasca. Due (2) bambini per volta salgono sul tappeto e si spostano spingendosi con le braccia fino al lato opposto per dare il cambio ad altri due bambini. Il gioco terminerà quando tutti i bambini avranno compiuto un'attraversata.

MATERIALE: 3 moduli (NSB)

SECONDO GIOCO: "La pozione magica per Biancaneve"

Vasca grande - 1 manche (da 6 squadre) - tutti i bimbi

DESCRIZIONE: Lungo la vasca da 25, nelle corsie centrali, sono disposti 6 materassi di colore diverso (rosa, viola, giallo, verde, blu, rosso) e sul lato opposto alla partenza 6 contenitori trasparenti con stelline e brillantini. Due (2) bambini per volta partono dal lato lungo della vasca attaccati ad un tubo, devono recuperare la spugna situata sul proprio materasso che andranno a strizzare nel contenitore trasparente situato sul bordo vasca opposto. Proseguendo a staffetta, il gioco terminerà quando tutti i bambini avranno compiuto la loro frazione, a pozione magica ottenuta.

MATERIALE: 6 materassi (NSB/Sport 2000)
12 spugne grandi (Marconi 93)
12 tubi (NSB/Sport 2000)
6 contenitori trasparenti (Marconi 93)
stelline e brillantini (Marconi 93)

TERZO GIOCO: "I nani vanno a raccogliere la frutta"

Vasca piccola - 3 manches (da 2 squadre) - tutti i bimbi

DESCRIZIONE: Nelle due corsie laterali della vasca piccola vengono sistemati 3 moduli da superare, nella corsia centrale il tappeto lungo. Un (1) bambino per volta parte per superare i tappeti (sotto/sopra/sotto), dal lato opposto della vasca raccoglie una pallina (frutto) che riporta indietro affrontando il lungo sentiero del bosco (tappeto lungo); il successivo parte a distanza di 15". Il gioco terminerà quando tutti i bambini avranno affrontato il percorso.

MATERIALE: 6 moduli (NSB)
tappeto lungo (Sport 2000)
palline colorate (Sport 2000)

QUARTO GIOCO: "I nani prendono i diamanti della miniera"

Vasca grande - 1 manche (da 6 squadre) - tutti i bimbi

DESCRIZIONE: Lungo la vasca da 25, in ogni corsia sono predisposti 6 percorsi uguali, alla fine dei quali ogni bimbo dovrà recuperare un oggetto affondato (diamante) che dovrà riporre sul lato opposto dentro ad un contenitore trasparente. Un (1) bambino per volta si tuffa dal lato blocchi di partenza, raggiunge il tappetino che utilizza per trasportarsi fino al materasso, vi sale sopra per tuffarsi dentro al cerchio che lo conduce a raccogliere un diamante posizionato sul fondo; il successivo parte a

fine percorso del precedente. Il gioco terminerà quando tutti i bambini avranno affrontato il percorso.

MATERIALE: 6 materassi (NSB/Sport 2000)
6 tappetini (Sport 2000)
6 cerchi (Sport 2000)
6 contenitori trasparenti (Marconi 93)
oggetti (cerchietti CNP + foche NSB + palline Sport 2000)

QUINTO GIOCO: "I nani portano doni a Biancaneve"

Vasca piccola - 2 manches (da 3 squadre) - tutti i bimbi

DESCRIZIONE: Nelle tre corsie della vasca piccola vengono disseminati vari oggetti che dovranno essere recuperati e portati a Biancaneve. Un (1) bambino per volta parte per recuperare un solo oggetto (dono) che dovrà portare a Biancaneve che si trova sul lato opposto della vasca; il successivo parte quando il precedente supera il tappeto lungo che attraversa le tre corsie nella seconda metà della vasca. Il gioco terminerà quando tutti i bambini avranno portato un dono.

MATERIALE: oggetti (animali Marconi 93 + formaggi NSB + palle Sport 2000)
tappeto lungo (Sport 2000)
Biancaneve (SdA)

GIOCO FINALE: "Biancaneve e i 7 nani"

Vasca grande - 1 manche (da 6 squadre) - tutti i bimbi

DESCRIZIONE: Ogni squadra è posizionata dal lato opposto della tribuna, ogni "nano" parte a distanza di 15", arriva sulla propria "casetta" (materasso), raccoglie una tessera del puzzle e raggiunge il bordo vasca opposto per costruire il puzzle finale.

MATERIALE: 6 materassi (NSB/Sport 2000)
6 puzzle (SdA)

Fine della rassegna

Sfilata e consegna omaggio ricordo della manifestazione